

## Теоретический минимум по квантовой механике.

① Сформулировать постулаты квантовой механики

### Первый постулат.

Любой объект микромира полностью характеризуется волновой функцией  $\psi(\vec{r}, t)$

### Второй постулат.

(кажд. физ. величине можно присвоить оп.)

В физ. величине классической физики соответствующий оператор. В рез. измерения физ. величина  $P$ , предст. опер.  $\hat{P}$ , может получить лишь одно из соотв. значений  $P_m$  оператора  $\hat{P}$ .

### Третий постулат.

При измерениях, осуществленных над системой, находящейся в состоянии, определяемой волновой функцией  $\psi(\vec{r}, t)$ ,

$|\psi(\vec{r}, t)|^2 d\vec{r}$  задает вероятность нахождения в  $d\vec{r}$  (т.е. вероятность получить значение  $P_m$  физ. величины  $P$  равна квадрату модуля коэффци. от разложения в. ф.  $\psi(\vec{r}, t)$  по соотв. функц. оператора  $\hat{P}$ ).

② Сформулировать принцип неопределенности.

Невозможно измерить одновременно импульс частицы и её местонахождение со сколь угодно большой точностью.

$$\Delta p \cdot \Delta x = 2\pi \hbar - \text{соотн. неопр. Гейзенберга.}$$

В  $\forall$  моменты времени нельзя определить  $p$  или  $x$  точнее, чем  $\hbar$ .

③ Сформулировать принцип суперпозиции.

Если частица может находиться в состояниях  $\psi_1(x, t)$ ,  $\psi_2(x, t)$  - волн. функции, то она может как и в соот.  $\psi(x, t) = c_1 \psi_1(x, t) + c_2 \psi_2(x, t)$ .  
при  $\forall c_1, c_2 \in \mathbb{C}$ .

$$\int |\psi(x, t)|^2 dx = 1.$$

4) Волновая функция задана в координатном представлении. Каков её физ. смысл?

Волновая функция (функция состояния) - комплексная функция, используемая для вероятностного описания состояния квантово-механической системы.  
(в шир. смысле - вектор. состояние).

Волн. функция:

$$\Psi(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

формулируется таким образом, что квадрат её модуля  $|\Psi(x_1, x_2, \dots, x_n)|^2$  представляет собой плотность вероятности (для дискретных спектров - просто вероятность) обнаружить систему в положении, описываемом координатами.

Набор координат, кот. выступают в роли аргументов функции, представляет собой полный набор физ. величин, которые можно измерить в системе.

Можно выбирать разные полные наборы, поэтому одна и та же волновая функция может быть записана от разных аргументов: коорд. представление, волн. представление, импульсное предст. и т.н.

5) Записать оператор координаты и импульса в координатном представлении. Какую правую коммутацию подчиняются эти операторы?

Вычислим ср. знач. координаты в момент вр.  $t$ :

$$\langle x_t \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} |\Psi(x, t)|^2 x dx = \int \Psi^* \hat{x} \Psi dx$$

$\hat{x}$  - оператор сопр.  $x$  (это сама величина  $x$ )

$$\langle \hat{A} \rangle = \int \Psi^* \hat{A} \Psi dx$$

$$[x, p] = i \cdot \hbar \neq 0$$

→ коммутатор

Оператор значения импульса:

$$\langle p \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} \psi^* \hat{p} \psi dx$$

$$\langle p \rangle_{\text{группы}} = |A|^2 \int e^{-ikx} p \cdot e^{ikx} dx = \{ \langle p \rangle = p = \hbar k \} =$$
$$= |A|^2 \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-ikx} \left( -i\hbar \frac{\partial}{\partial x} \right) e^{ikx} dx = \hbar k$$

$$\boxed{\hat{p} = -i\hbar \nabla} \text{ - оператор импульса в 3D случае.}$$

Свойства:

- линейное

- эрмитовое:  $\int \psi_1^* \hat{A} \psi_2 dx = \int (\hat{A} \psi_1)^* \psi_2 dx$

Для эрм. операторов среднее значение действительное.

⑥ Как в координатном пространстве оператор физической величины, где  $x$  - координата, а  $p$  - импульс частицы?

$\forall$  физ. величина классической физики соответствует оператору. Значение этой величины, измеренной в эксперименте, совп. среднее значение оператора.

$$\vec{r}, \vec{p} \text{ к; } p_x = p; \quad U(x) = mgx$$

$$f(x, p) = \frac{p^2}{2m} + U(x)$$

$$\boxed{f(\vec{r}, \vec{p}, t) \rightarrow \hat{f}(\vec{r}, \vec{p}, t)}$$

⑦ Как, зная волновую функцию, вычислить среднее значение какой-либо физ. величины.

$$\langle A \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} \psi^* \hat{A} \psi d\vec{r} = \int_{-\infty}^{+\infty} |\psi(x, t)|^2 \cdot A \cdot dA$$

~~длина~~

8) Как, зная волновую функцию, вычислить вероятность какого-либо результата измерения физ. величины.

$$\Psi(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

↑  
физ. вел.

возвести в квадрат

$$\int |\Psi(x, t)|^2$$

9) Какие условия измеримости (одновременной) двух физ. величин. Какие пары из величин одновременно измеримы? (операторы проекции момента импульса).

Если операторы величин коммутируют, то они могут быть измерены одновременно.

(Некоммут  $AB \neq BA$ ).

$$L^2 \text{ и } L_z$$

$$L_x = y \hat{p}_z - z \hat{p}_y$$

$$\hat{L}_y = z \hat{p}_x - x \hat{p}_z$$

10) Записать стационарное и нестационарное уравнения Шредингера. Дать определение стационарного состояния в кб. мех.

Вект. квадратной системы на стационарном, если гамильтониан этой системы не зависит от времени.

$$H = -\frac{\hbar^2}{2m} \frac{\partial^2}{\partial x^2} = \frac{p^2}{2m}$$

$$i\hbar \frac{\partial \psi}{\partial t} = H\psi \quad - \text{у-е Шредингера.}$$

$$H = H(\vec{r}, \vec{p})$$

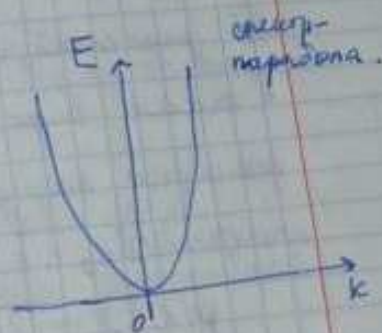
$$\hat{H}\psi(\vec{r}) = E\psi(\vec{r}) \quad - \text{стат. уравн. Шредингера}$$

11) Приведите примеры движения частицы с непрерывным, дискретным и зонным энергетическим спектром. Каковы условия реализации того или иного типа спектра?

Непрерывный спектр: инфинитное движение - свободное, не ограниченное движение, в соотв с стационарными ур. Шредингера



$$E = \frac{\hbar^2 k^2}{2m}$$



Дискретный спектр:  
Финитное движение.

$n=2$

$n=1$



$$\psi\left(\frac{a}{2}\right) = \psi\left(-\frac{a}{2}\right) = 0$$

$$\psi_I = C \cdot e^{\pm ikx}$$

$$\psi_{II} = \psi_{III} = 0.$$

## Зонный спектр:

12) Какие значения могут принимать результирующие энергетические фаз. величины?

13) Перейдите от волновой к матричной формул. В квант. функции может быть представлена как таблица значений, соотв. каждому аргументу. Представим в таком виде волновую функцию, она становится столбцом координат бесконечномерного вектора в Гильбертовом пространстве, т. е. матрицей.

$$\psi(x, t) = \sum_n c_n(t) \cdot \varphi_n(x)$$

$$|\psi\rangle = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$$

попр. Ж формул  $\rightarrow$   
Матрица

14) Запишите операторы спина, их собственные векторы и собствен. значения.

Спин-внутренняя хар-ка частицы в кб. мех.

$$\vec{S} = \frac{\hbar}{2} \vec{\sigma}$$

$$S_x = \frac{\hbar}{2} \sigma_x; \quad S_y = \frac{\hbar}{2} \sigma_y; \quad S_z = \frac{\hbar}{2} \sigma_z$$

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}; \quad \sigma_z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

1)  $\sigma_z; \quad S_z = +\frac{\hbar}{2}$

$$\begin{cases} \lambda = 1 \\ c_1 = 1 \\ c_2 = 0 \end{cases}$$

$$|\psi_+\rangle = |0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2)  $\lambda = -1$   
 $c_1 = 0$   
 $c_2 = 1$

$$S_z = -\frac{\hbar}{2}; \quad |\psi_-\rangle = |1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

2 базовых состояния у спина:

$$\begin{array}{l} \frac{\hbar}{2} \uparrow |0\rangle \\ -\frac{\hbar}{2} \downarrow |1\rangle \end{array}$$

15) Что такое кубит? В чём отличие кубита от классического бита?

Кубит - квантовый бит для хранения информации

в квантовом компьютере.

Бывает в двух состояниях (как и бит 0/1)

$|0\rangle$  и  $|1\rangle$ , но в отличие от кубита допускается

суперпозиция этих состояний.

$$\langle 0|0\rangle = \langle 1|1\rangle = 1$$

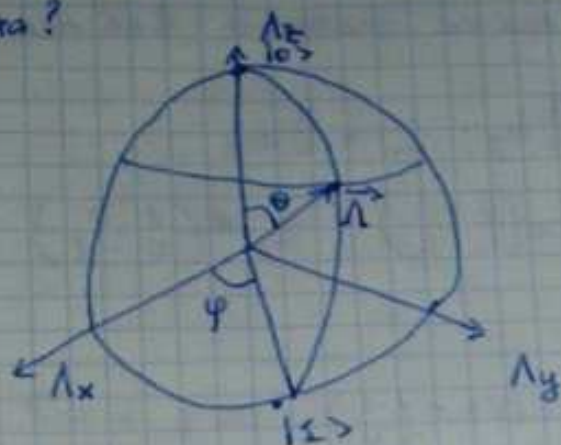
$$\langle 0|1\rangle = \langle 1|0\rangle = 0$$

т.е. более информативна.

$$|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$|1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

16) Как отобразить произвольные состояния на Bloch sphere? Что такое оператор поворота вектора Блоха?



$$|\Lambda| = 1$$

$$\Lambda_x = \sin \theta \cos \varphi$$

$$\Lambda_y = \sin \theta \sin \varphi$$

$$\Lambda_z = \cos \theta$$

$$|\varphi\rangle \rightarrow 0, \varphi, |0\rangle, |1\rangle$$

$$|a|^2 + |b|^2 = 1$$

$$|a|^2 - |b|^2 = \cos \theta$$

$$|a| = \cos \frac{\theta}{2}$$

$$|b| = \sin \frac{\theta}{2}$$

$$|\varphi\rangle = a|0\rangle + b|1\rangle = \cos \frac{\theta}{2} |0\rangle + e^{i\varphi} \sin \frac{\theta}{2} |1\rangle$$

← пример кривизны на Bloch sphere.

Операторы поворота:

$$R_x(\theta) = \cos \frac{\theta}{2} \cdot \hat{I} - i \sin \frac{\theta}{2} \hat{X}$$

$$R_y(\theta) = \cos \frac{\theta}{2} \cdot \hat{I} - i \sin \frac{\theta}{2} \hat{Y}$$

$$R_z(\theta) = \cos \frac{\theta}{2} \cdot \hat{I} - i \sin \frac{\theta}{2} \hat{Z}$$

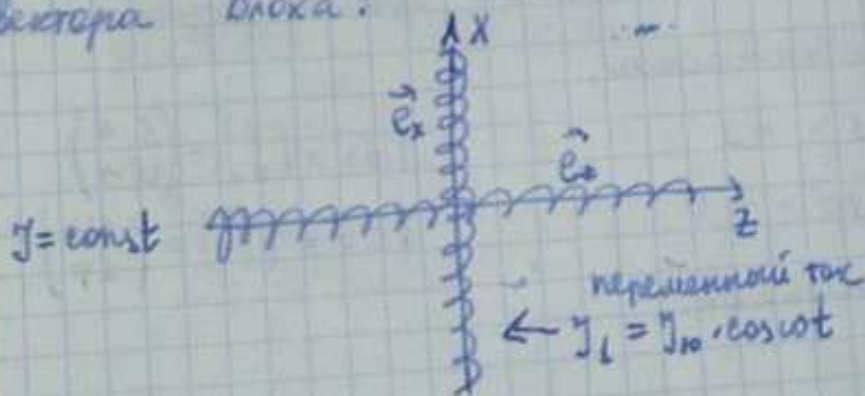
$$\hat{I} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\hat{X} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \hat{\sigma}_x$$

$$\hat{Y} = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} = \hat{\sigma}_y$$

$$\hat{Z} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

17) Как экспериментально осуществляют повороты вектора Блоха?



2 вектора вращаются в противоположных направлениях.



18) В чём разница между чистым и смешанным состояниями кубита? Что такое матрица плотности кубита?

Чистое - для которого можно опр. волн. функцию или вектор-состояние.

Смешанное - смесь окруж. среды (атом вращ. с адр.).

Чистое : либо  $|0\rangle$ ; 100% ; либо  $|1\rangle$  - 100%

Смешанное:  $|0\rangle$  - 90% ;  $|1\rangle$  - 10% , т.е. одно сост. может приним. как бы 2 значения.

Матрица плотности кубита:

$$|\psi\rangle = a|0\rangle + b|1\rangle$$

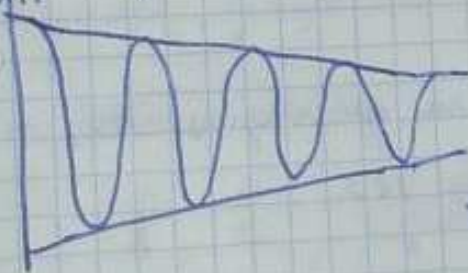
$a, b$  - коэфф. базисных состояний. Вероятности с которыми получаются  $|0\rangle$  и  $|1\rangle$ .

$$\rho_{00} = a \times a ; \quad \rho_{11} = b \times b$$

$$\rho_{01} = b \times a ; \quad \rho_{10} = b \times a$$

$$\begin{pmatrix} \rho_{00} & \rho_{01} \\ \rho_{10} & \rho_{11} \end{pmatrix}$$

19) Что такое декогерентизация кубита? На каких характеристиках времени она происходит?



$t \sim \frac{1}{\chi}$   
 время затухания фазы-декогерентизации (будут вынужден. колебания, не начальные фазы)

Аналогичный ввод для кубитов.

Только со сигналами.

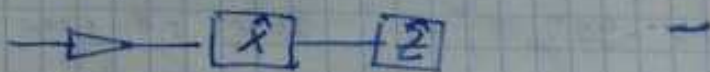
$T_2$  - время декогерент. кубита.

тв. тело  $T_2 \sim 10^{-10}$  секунд

20) Что такое квантовая схема и квантовые вентили? Приведите примеры квантовых вентилей и квантовой схемы.

Квантовая схема - послед. функц. преобразования  
из некоторого набора (базисных) сост.

Вентили



$\hat{X}, \hat{Z}$  - операторы поворота Блоховского вектора

$$\hat{X} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

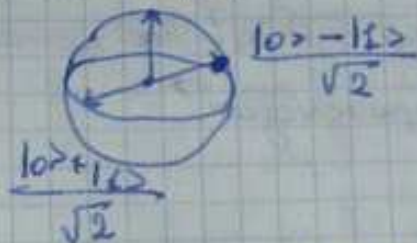
$$\hat{Z} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\hat{Z} \cdot \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}}$$

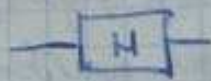
H - однокубитовый оператор Адамара

$$\hat{H} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} [ (|0\rangle + |1\rangle)\langle 0| + (|0\rangle - |1\rangle)\langle 1| ]$$

суперп. сост. по-  
верхнему кубиту



если подейст. H на суперпозиц. сост, то  
получим  $|0\rangle$  или  $|1\rangle$



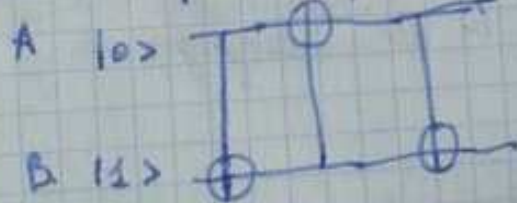
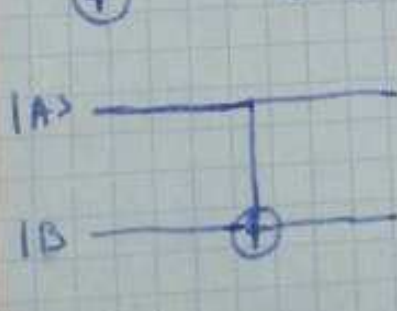
$$H |0\rangle = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}}$$

$$H |1\rangle = \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}$$

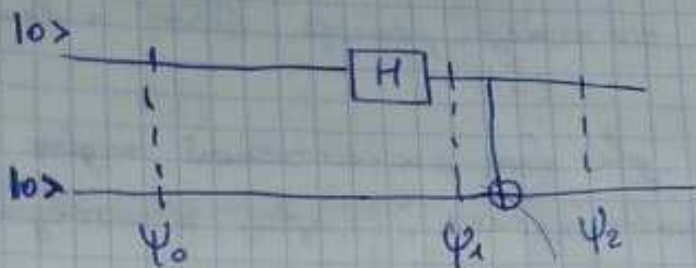
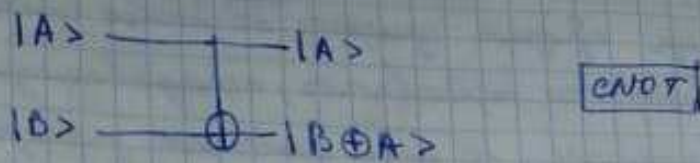
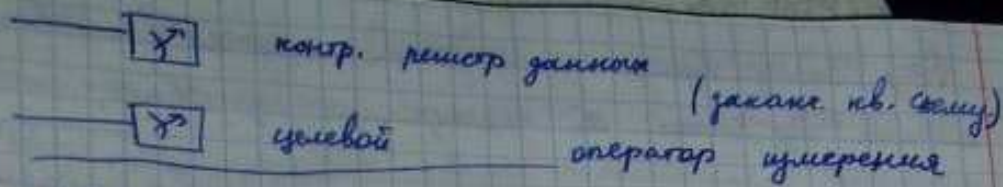
(+)

CNOT.

1 пример.



$$\Psi_0 = |01\rangle$$



$$|\psi_0\rangle = |00\rangle = |0\rangle \otimes |0\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}} \otimes |0\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{|00\rangle + |11\rangle}{\sqrt{2}}$$

21) Какие операторы нужны для реализации  $V$  алгоритма на кв. кванте. Примеры.

Совокупность однокубитовых  $\{CNOT$  и поворота-их  $\} \rightarrow$  двухкубитовый. Адамара, измерения

$CNOT$ ,  $H$ .

$\hat{X}$ ,  $\hat{Z}$ ,  $CNOT$ ,  $H$ ,  $\hat{X}$ ...

22) Что такое перепутанные соот. кубитов? Приведите кв. схему, генерирующую ЭПР-пару (Базис Белла)

Если 2 кубита перепутать, то они неразделимы и имеют общую матрицу плотности - т.е. оперируя с

одним кубитом будем опер. и с другим



(рез. первого зависит от соот. второго)

23. Почему возможность передачи инфо по квантовому каналу без риска её перехвата?

Нельзя сказать об этом числом квантовое состояние. Если Eve попытается перехватить, передаваемую по квантовому каналу, то она неизбежно измерит передав. фотон, что немедл. решит. Бобом и Алисой

24. Как передать два бита классической инфо путём передачи одного кубита? Нарис. квантовую схему, осущ. эту передачу.

База Бэлла:

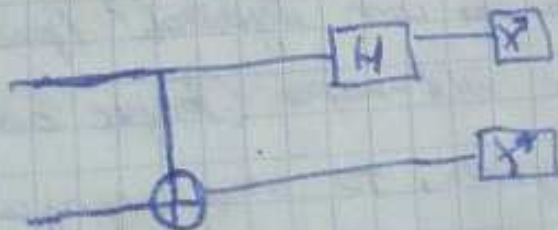
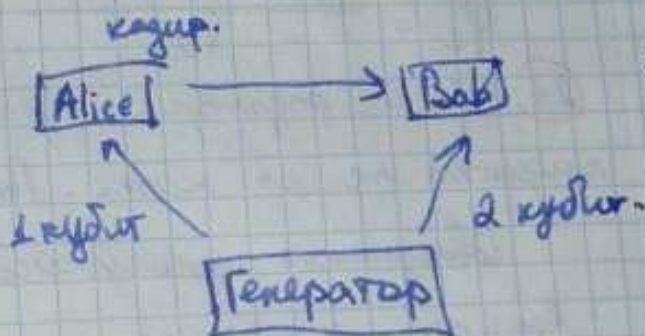
$$\frac{|00\rangle - |11\rangle}{\sqrt{2}}$$

$$\frac{|01\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$$

$$\frac{|01\rangle - |10\rangle}{\sqrt{2}}$$

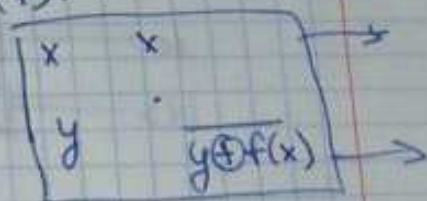
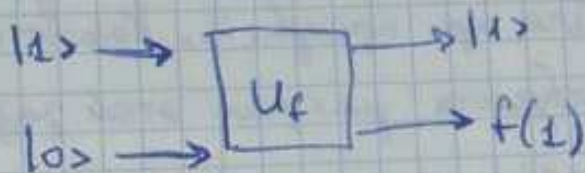
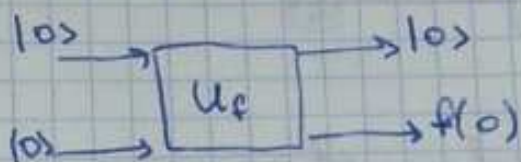
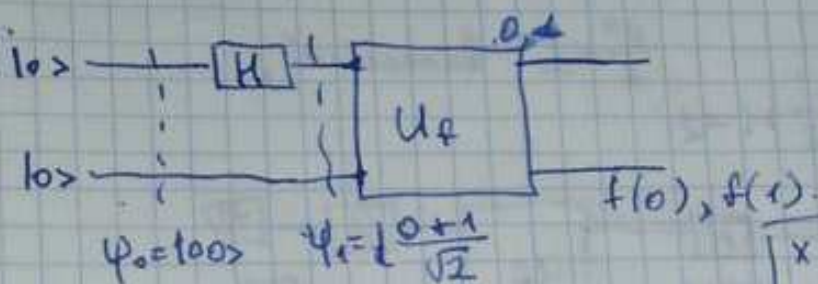
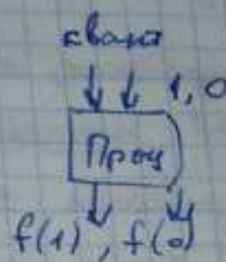
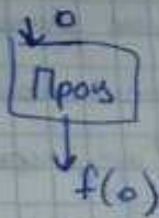
$$\frac{|00\rangle + |11\rangle}{\sqrt{2}}$$

00 + 11	00
01 + 01	01
01 - 10	10
00 + 11	11



25) Что такое квантовой параллелизм? В чём отличие от классич. параллелизма. Приведите экз. схему, реализующую квант. параллелизм вычисления.

класс:



26) Что такое квантовый компьютер? Как записать разбитое число в рег. данных квант. компа?  
 Выч. устройство, использующее квант. мех. эффекты, напр. квант. параллелизм

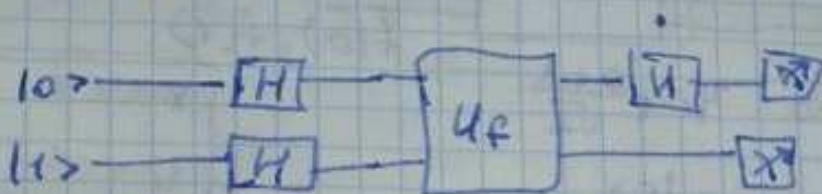
Квант. регистр - сов.  $n$ - кубитов



27) Что такое задача Дойла (две числа)? Приведите схему 2-х кубитового кв. кота, который решает задачу Дойла. при  $n=1$  в отмы ал. решение.

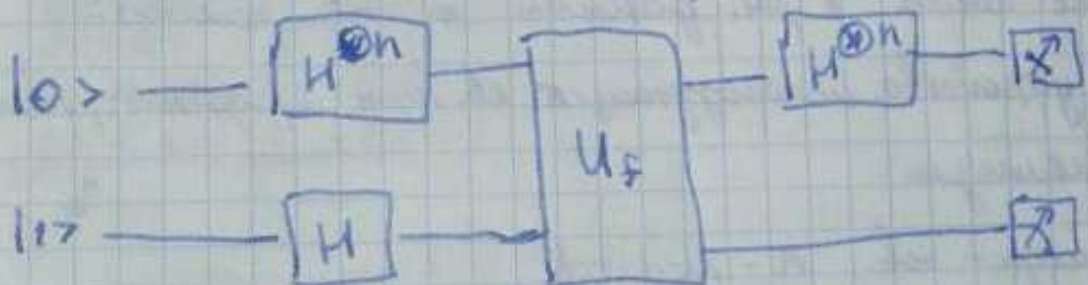
Определение, является ли функция двоякой переменной  $f(x)$  постоянной (принимает либо значение 0, либо значение 1 при  $\forall$  аргументах) или сбалансированной (для половины области определ. принимает 0, для другой 1).

$n=1$ :  $\frac{2^1}{2} + 1 = 2$  вычислений.



28) Приведите схему  $n$ -кубитового кв. компьютера на кот. реше задача Дойла при произв.  $n$ . Каково по порядку число операций, требуемых для реш. этой задачи кв. кота? Сравните со случаем класс. компьютера.

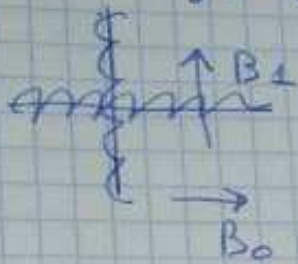
$2^n$  - чисел,  $n$ -операций (порядка  $n$ )



Класс ал.  $\frac{2^{n-1} + 1}{2}$  выч. функц.  $f$

Ал квота выч. функц.  $\frac{1}{2}$  раз.

29) Как экспериментально реализовать CNOT и амплитуду Фейнмана на кубитовых спиновых квантовых компьютерах.



+ длинный флуид